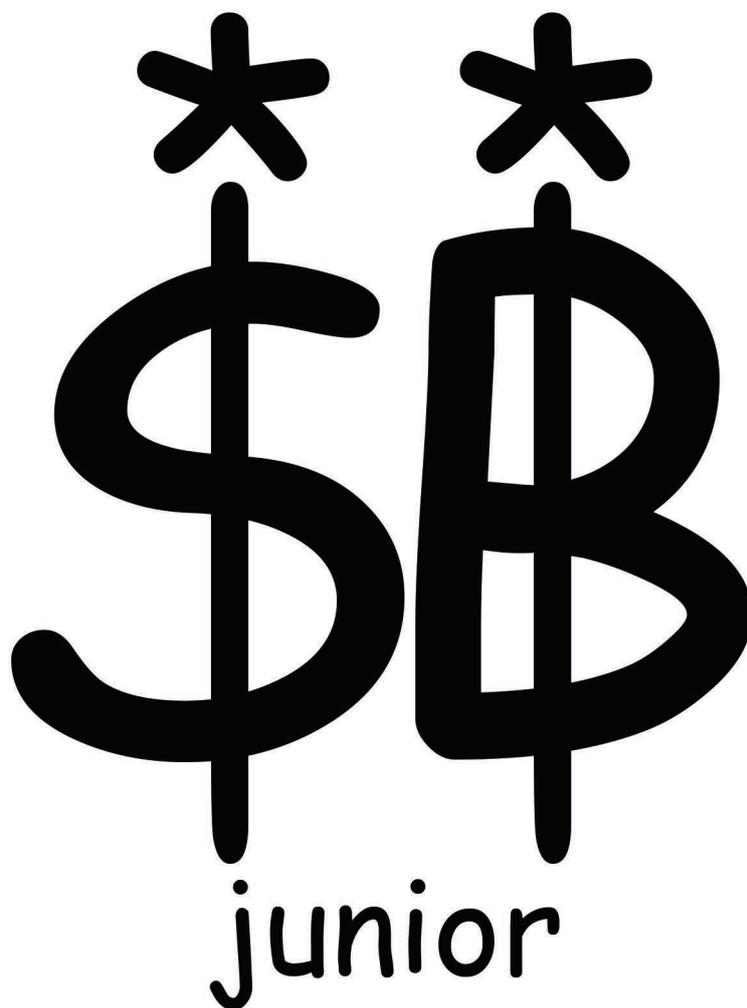


Roberto Fassone



NOME COGNOME

SE FOSSI UN ANIMALE SAREI UN...

GIOCO PREFERITO

sibi junior è un libro d'artista scritto e progettato da Roberto Fassone.

Prodotto da **SmART polo per l'arte**, in occasione del Workshop **Artisti In Erba**.

Edizione di 30 copie.

Giugno 2016, Roma

www.sibisibi.com





Roberto Fassone è un giocatore di basket, cresciuto nelle giovanili della Cierre Asti. A 18 anni disputa la sua prima stagione da senior nella Cascina Veneria, in serie C2, e contribuisce alla salvezza della squadra, realizzando una media di 10.8 punti a partita. L'anno dopo gioca la migliore stagione della sua carriera, ricoprendo il ruolo di playmaker nelle fila del Basket Venaria, sempre in C2. La squadra arriva fino alla finale per la promozione, perdendo gara 5 contro Serravalle Scrivia. Due anni dopo vince da playmaker titolare il campionato di serie D con il Monferrato Basket. Negli anni successivi veste la maglia della Virtus Venezia, Fiamma Venezia e ritorna nella stagione 2014/2015 ad Asti, dove disputa la sua ultima stagione in serie D. Attualmente si allena con l'Affrico a Firenze.



Ciao! E benvenuti su sibi junior, il gioco per creare nuove e incredibili opere d'arte.

Per giocare a sibi junior, vi basterà un dado, qualche materiale facile da trovare e molta fantasia. Siete pronti per giocare? Ok, iniziamo.

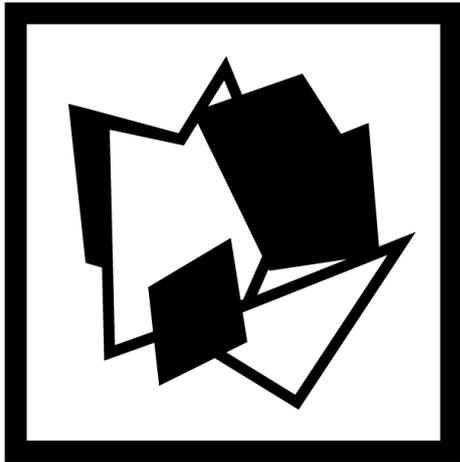
Prima cosa: andate a pagina 7, tirate il dado e scoprite che tipo di opera d'arte dovrete fare. Se uscirà **(1)** dovrete realizzare un collage, se uscirà **(2)** dovrete fare un disegno, se uscirà **(3)** dovrete mettere su un piccolo spettacolo, se uscirà **(4)** dovrete riscrivere una storia, se uscirà **(5)** dovrete scattare una fotografia e infine, se uscirà **(6)** potrete scegliere liberamente che tipo di opera realizzare.

Avete scoperto che cosa dovrete fare? Benissimo! ora andate alla pagina corrispondente al vostro tipo di opera e seguite le nuove istruzioni che vi verranno date!

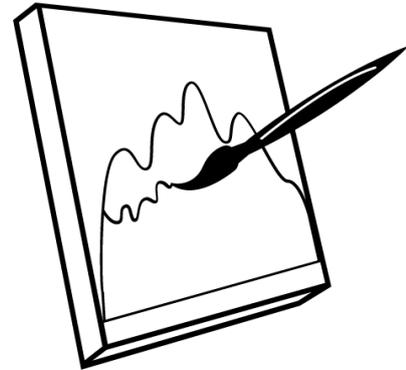
| | |
|-----------------------|----------------|
| (1) Collage | pag. 9 |
| (2) Disegno | pag. 15 |
| (3) Spettacolo | pag. 21 |
| (4) Storia | pag. 27 |
| (5) Fotografia | pag. 33 |

COME? Tira il dado e scopri cosa devi fare

1. Collage (pag.9)



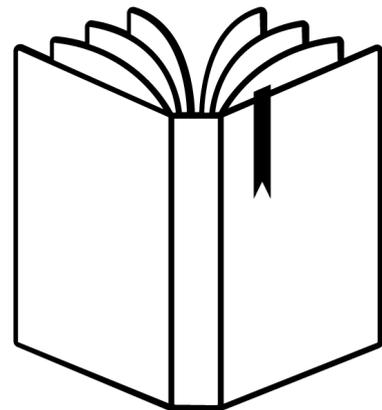
2. Disegno (pag.15)



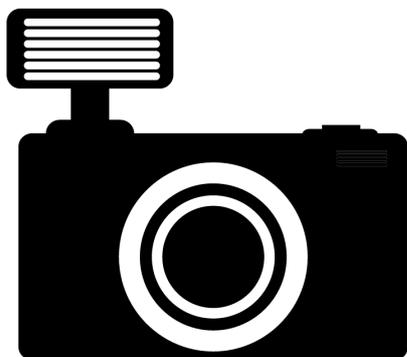
3. Spettacolo (pag.21)



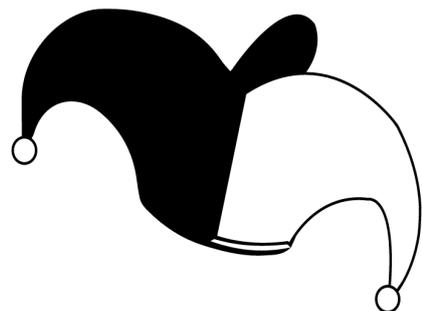
4. Storia (pag.27)



5. Fotografia (pag.33)



6. A scelta

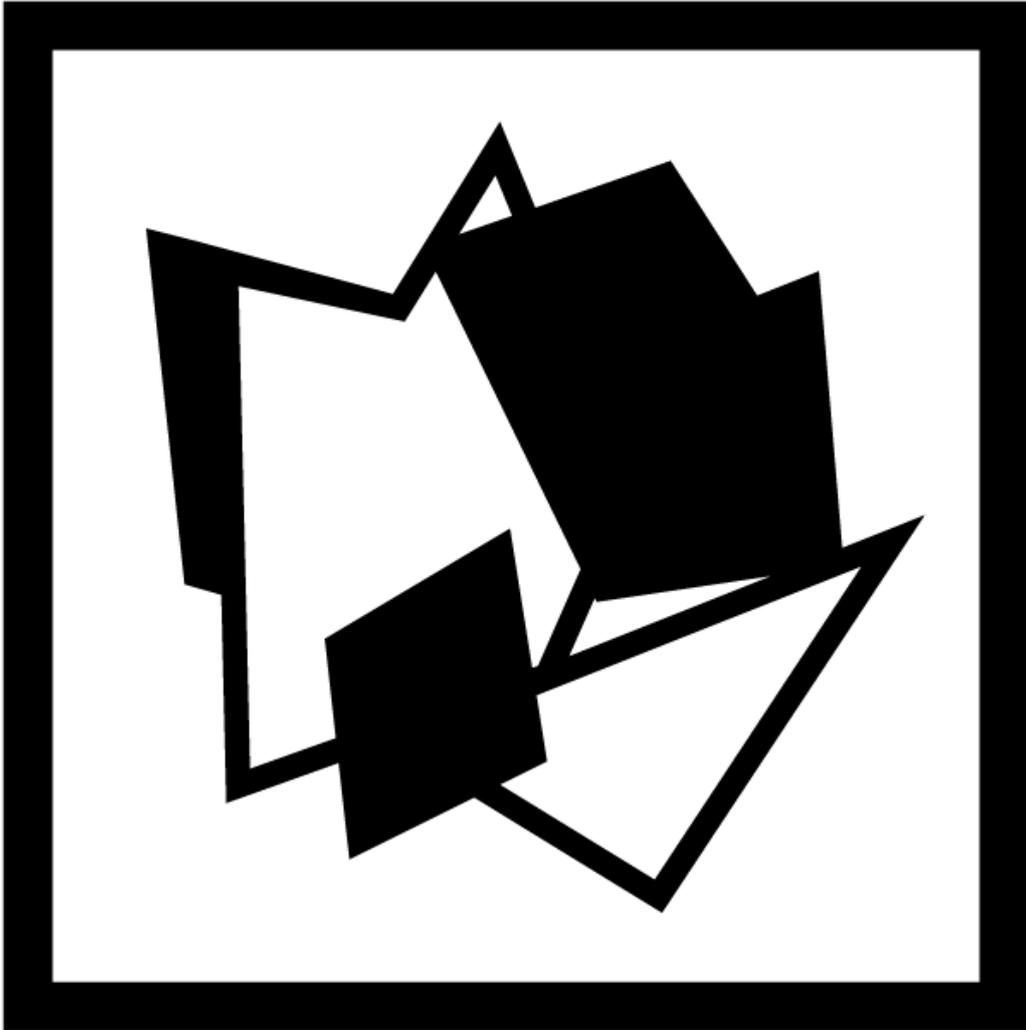




*
\$B



1. Collage





Complimenti!

Avete tirato il dado, è uscito **(1)** e siete arrivati alla sezione **Collage**. Ora dovete tirare nuovamente il dado per scoprire con quali materiali realizzerete il vostro collage.

Andate alla **pagina 11** e tirate nuovamente il dado. Il numero che uscirà corrisponderà al vostro **primo materiale**: pellicola trasparente **(1)**, carta cuki **(2)**, carta da giornale **(3)**, nastro adesivo colorato **(4)**, cartoncino **(5)** o carta velina **(6)**.

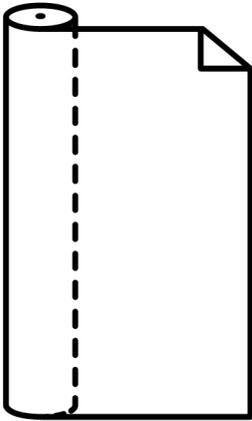
Dopo aver scoperto il primo materiale tirate nuovamente il dado sulla pagina e scoprite quale sarà il **secondo materiale**. (attenzione, se dovesse uscire lo stesso numero ritirate il dado fino a che non vi dà un risultato diverso).

Ora che avete due materiali per il vostro collage non vi resta che andare a **pagina 12** e tirare per la terza volta il dado. In base al numero che uscirà, sarete costretti ad affrontare un **imprevisto**. Se uscirà **(1)** dovrete aggiungere un materiale a vostra scelta tra quelli presenti a pagina, se uscirà **(2)** dovrete usare dei pennarelli per completare il vostro collage, se uscirà **(3)** non potrete usare le forbici, se uscirà **(4)** dovrete realizzare un collage più grande di voi, se uscirà **(5)** dovrete usare della tempera colorata per completare il vostro collage e infine, se uscirà **(6)** dovrete usare delle biro per completare il vostro collage.

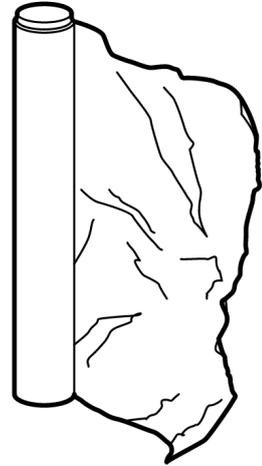
Ora che avete tirato il dado 3 volte, volate a **pagina 13**.

Materiali Collage

1. Pellicola trasparente



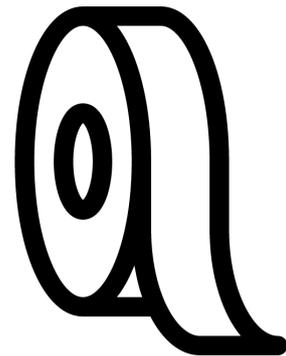
2. Carta cuki



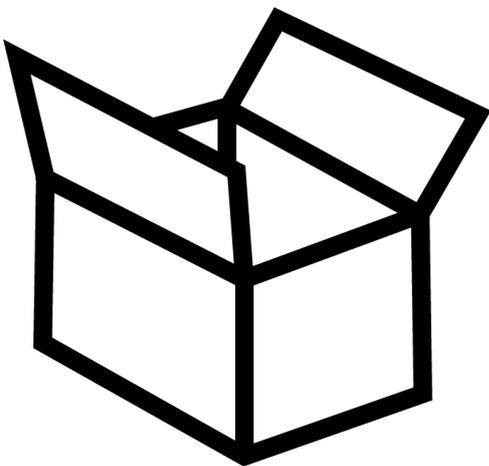
3. Carta da giornale



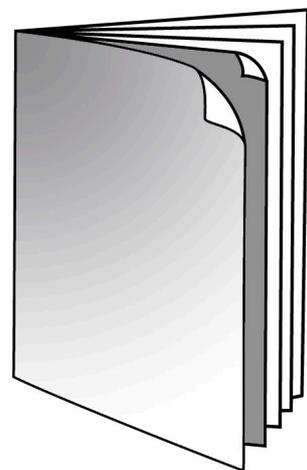
4. Nastro adesivo colorato



5. Cartoncino

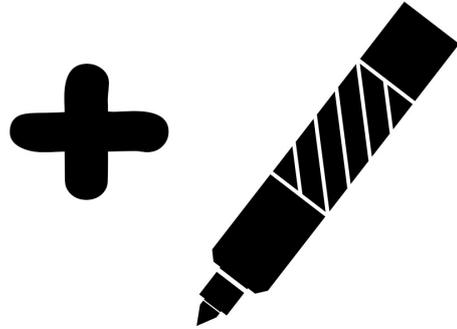
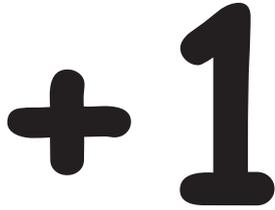


6. Carta velina



Imprevisto Collage

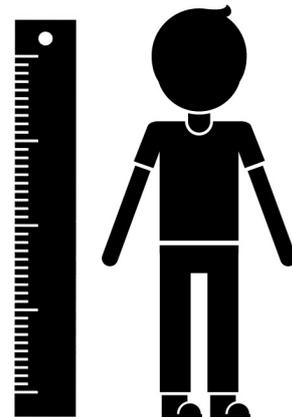
1. Aggiungete un materiale a vostra scelta 2. Dovete usare pennarelli



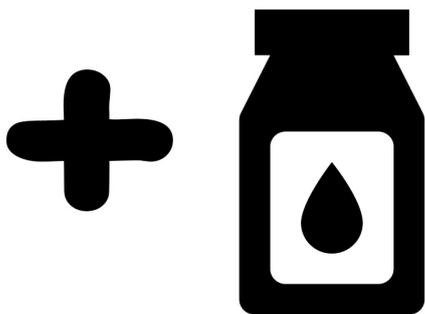
3. Non potete usare forbici



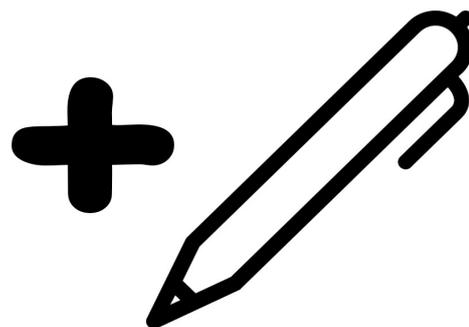
4. Il collage deve essere più grande di uno di voi



5. Dovete usare tempera colorata



6. Dovete usare delle biro

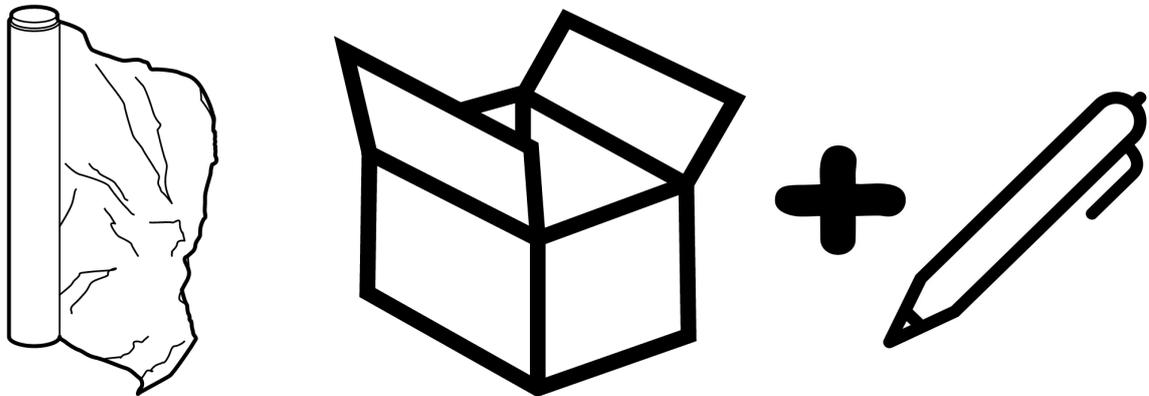


Complimenti!

Avete tirato il dado tre volte e ora sapete **COME** dovete fare il vostro collage.

Facciamo un esempio: avete tirato il dado e avete ottenuto **(2)**, **(5)** e **(6)**.

In questo caso dovrete fare un collage con carta cuki, cartoncino e biro.



Ma quale sarà il tema del vostro collage?

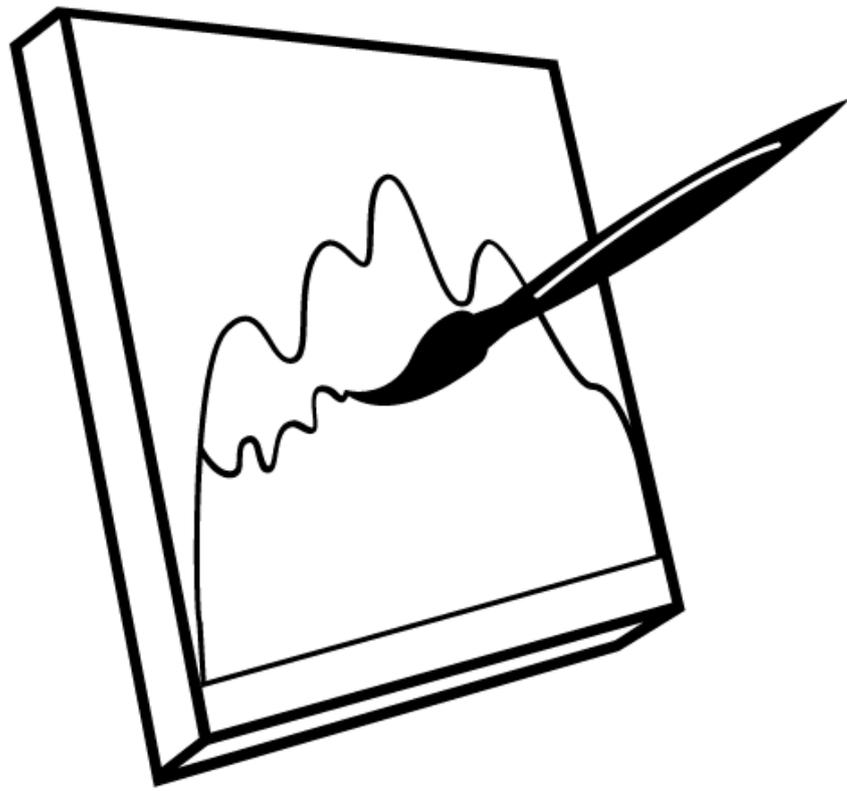
Per scoprirlo andate a **pagina 39** e scoprite il vostro **SU COSA**.



*
\$B



2. Disegno





Complimenti!

Avete tirato il dado, è uscito **(2)** e siete arrivati alla sezione **Disegno**. Ora dovete tirare nuovamente il dado per scoprire con che cosa disegnerete.

Andate alla **pagina 17** e tirate nuovamente il dado. Il numero che uscirà corrisponderà al vostro **primo strumento**: matite **(1)**, pennarelli **(2)**, biro **(3)**, matite e pennarelli **(4)**, matite e biro **(5)** o pennarelli e biro **(6)**.

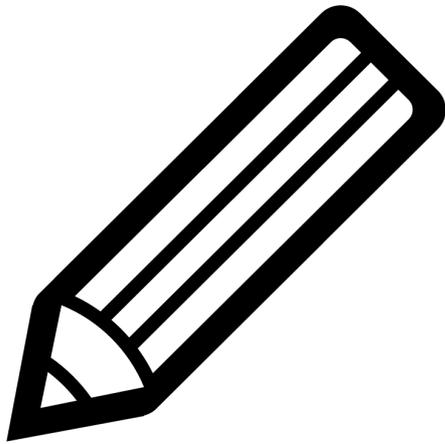
Dopo aver scoperto i vostri strumenti di disegno andate a **pagina 18**, tirate nuovamente il dado e scoprite che **colori** potrete usare: rosso e giallo **(1)**, rosso e verde **(2)**, rosso e blu **(3)**, blu e giallo **(4)**, blu e verde **(5)** o giallo e verde **(6)**,

Ora che avete gli strumenti e i colori per il vostro disegno non vi resta che andare a **pagina 19** e tirate per la terza volta il dado. In base al numero che uscirà, sarete costretti ad affrontare un **imprevisto**. Se uscirà **(1)** dovrete aggiungere un colore a vostra scelta, se uscirà **(2)** dovrete togliere un colore dal disegno, se uscirà **(3)** dovrete aggiungere tempera colorata, se uscirà **(4)** potrete usare solo la vostra mano debole, se uscirà **(5)** dovrete disegnare a occhi chiusi e infine, se uscirà **(6)** dovrete aggiungere del nastro adesivo per completare il vostro disegno.

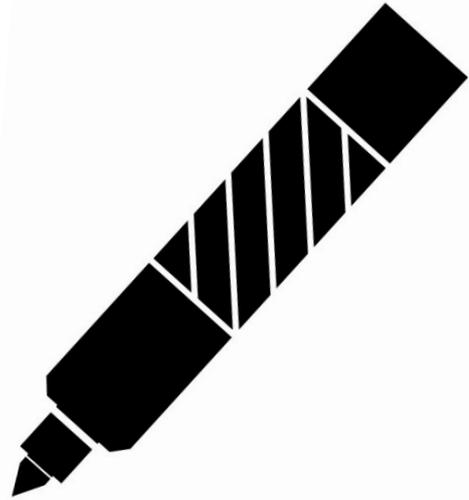
Ora che avete tirato il dado 3 volte, volate a **pagina 20**.

Strumenti Disegno

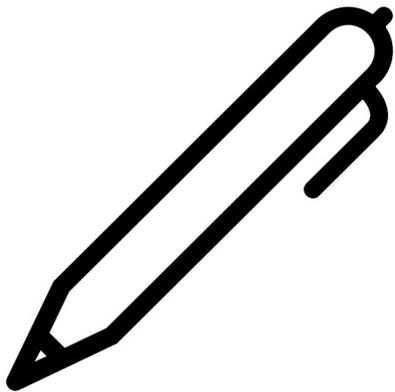
1. Matite



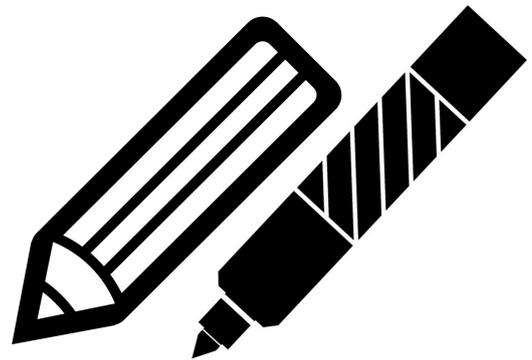
2. Pennarelli



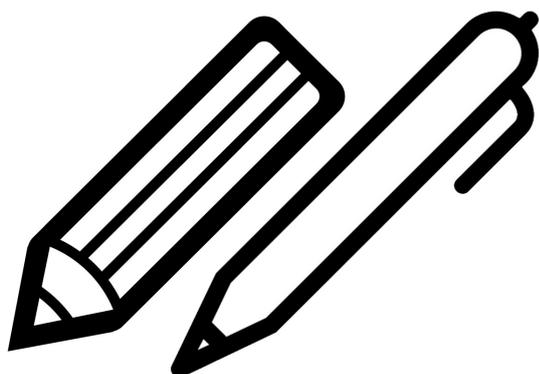
3. Biro



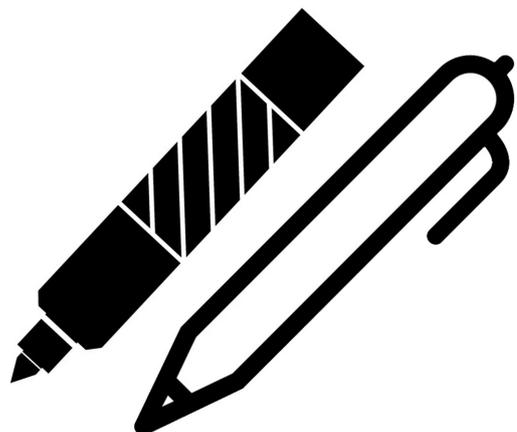
4. Matite + Pennarelli



5. Matite + Biro



6. Pennarelli + Biro





Colori

1. Rosso e Giallo

| | |
|--|--|
| | |
|--|--|

2. Rosso e Verde

| | |
|--|--|
| | |
|--|--|

3. Rosso e Blu

| | |
|--|--|
| | |
|--|--|

4. Blu e Giallo

| | |
|--|--|
| | |
|--|--|

5. Blu e Verde

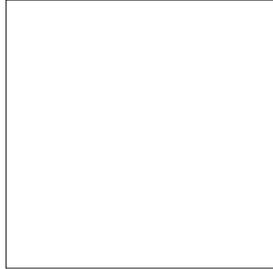
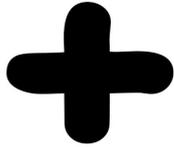
| | |
|--|--|
| | |
|--|--|

6. Giallo e Verde

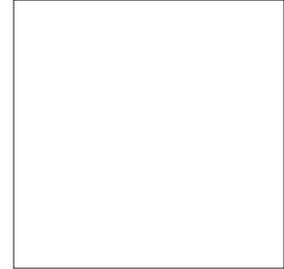
| | |
|--|--|
| | |
|--|--|

Imprevisto Disegno

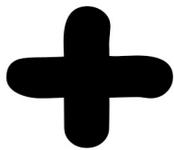
1. Dovete aggiungere un colore



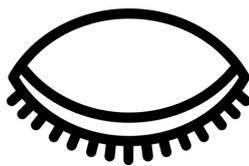
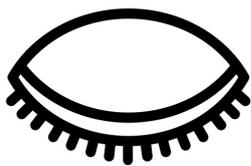
2. Dovete togliere un colore



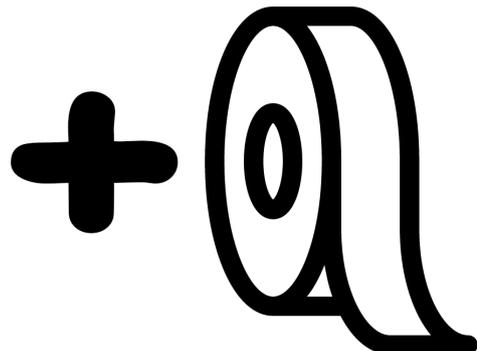
3. Dovete aggiungere tempera colorata 4. Potete usare solo la vostra mano debole



5. Dovete disegnare a occhi chiusi



6. Dovete aggiungere nastro adesivo

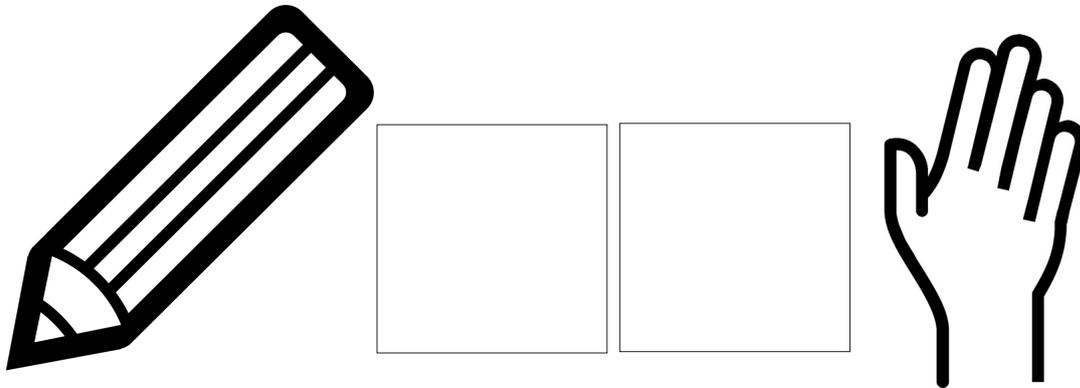


Complimenti!

Avete tirato il dado tre volte e ora sapete **COME** dovete fare il vostro disegno.

Facciamo un esempio: avete tirato il dado e avete ottenuto (1), (2) e (4).

In questo caso dovrete fare un disegno con matite rosse e verdi, utilizzando solo la vostra mano debole.



Ma quale sarà il tema del vostro disegno?

Per scoprirlo andate a **pagina 39** e scoprite il vostro **SU COSA**.



3. Spettacolo





Complimenti!

Avete tirato il dado, è uscito **(3)** e siete arrivati alla sezione **Spettacolo**.

Andate alla **pagina 23** e tirate nuovamente il dado. Il numero che uscirà corrisponderà al vostro primo **limite**: per l'intera durata dello spettacolo infatti potrete usare solo la parte sinistra del vostro corpo **(1)**, solo la parte destra **(2)**, non potrete parlare **(3)**, dovrete stare seduti **(4)**, non potrete guardarvi **(5)** o dovrete stare ad occhi chiusi **(6)**.

Dopo aver scoperto come usare i vostri corpi andate a **pagina 24**, tirate nuovamente il dado e scoprite che tipo di **oggetto** dovrete usare nel vostro spettacolo: un oggetto piccolo **(1)**, un oggetto grande **(2)**, un oggetto coloratissimo **(3)**, un oggetto che avete a casa **(4)**, un oggetto di un adulto **(5)** o un oggetto bianco **(6)**.

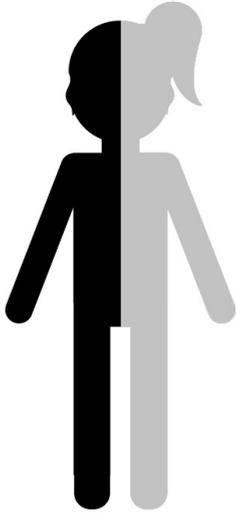
Ora che sapete come dovrete usare il vostro corpo e quali oggetti usare non vi resta che andare a **pagina 25** e tirare per la terza volta il dado. In base al numero che uscirà, sarete costretti ad affrontare un **imprevisto**. Se uscirà **(1)** durante lo spettacolo dovrete fare tutti la stessa cosa, se uscirà **(2)** dovrete togliere un colore dal disegno, se uscirà **(3)** dovrete coinvolgere qualcuno fuori dal vostro gruppo, se uscirà **(4)** dovrete aggiungere della musica, se uscirà **(5)** l'oggetto che avete deciso dovrà rimanere sempre nascosto, se uscirà **(6)** l'oggetto che avete deciso dovrà essere toccato da tutti i partecipanti.

Ora che avete tirato il dado 3 volte, volate a **pagina 26**.

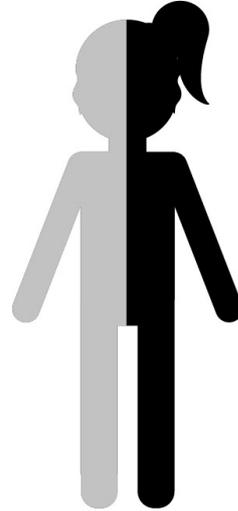


Limite

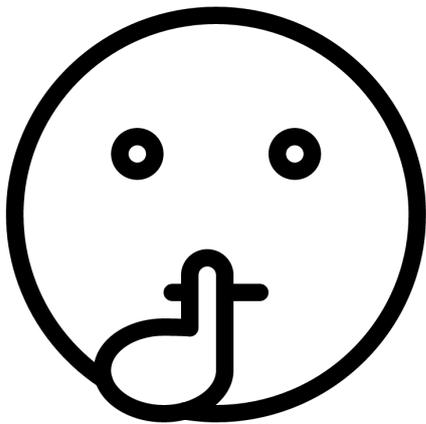
1. Potete usare solo la parte sinistra del vostro corpo



2. Potete usare solo la parte destra del vostro corpo



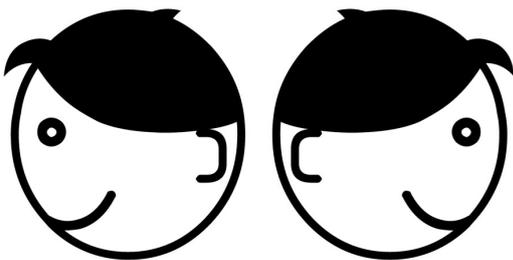
3. Non potete parlare



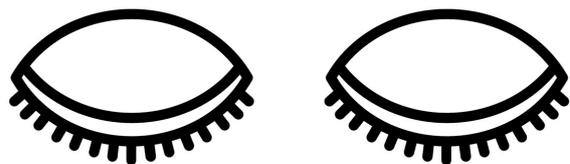
4. Dovete stare seduti



5. Non potete guardarvi

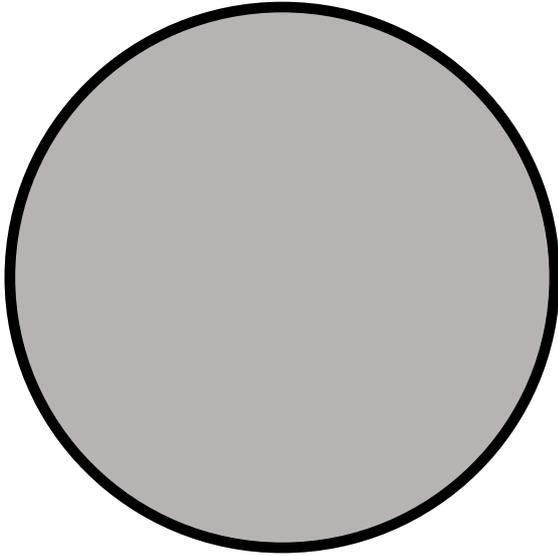


6. Dovete stare ad occhi chiusi

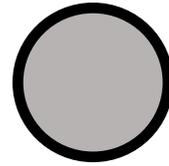


Oggetto

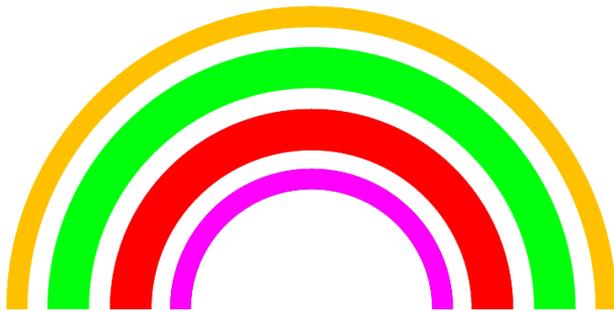
1. Oggetto grande



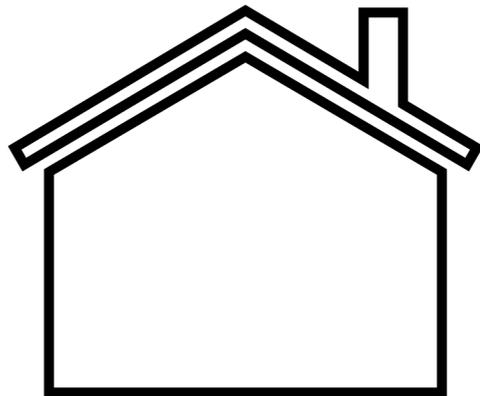
2. Oggetto piccolo



3. Oggetto coloratissimo



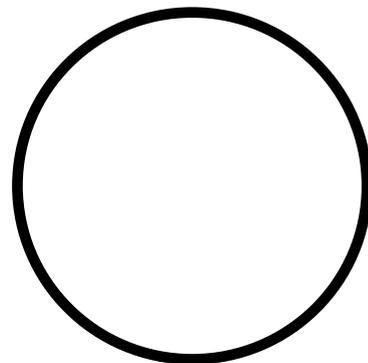
4. Oggetto di casa



5. Oggetto di un adulto



6. Oggetto bianco



Imprevisto

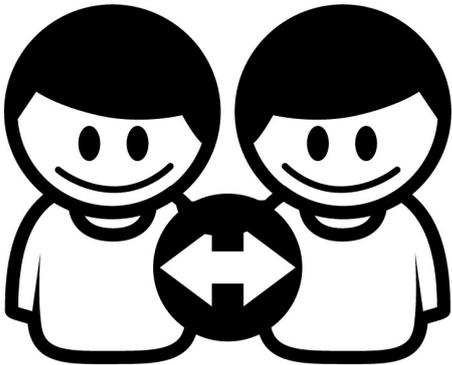
1. Dovete fare tutti la stessa cosa



2. Dovete fare tutti una cosa diversa



3. Dovete coinvolgere qualcuno



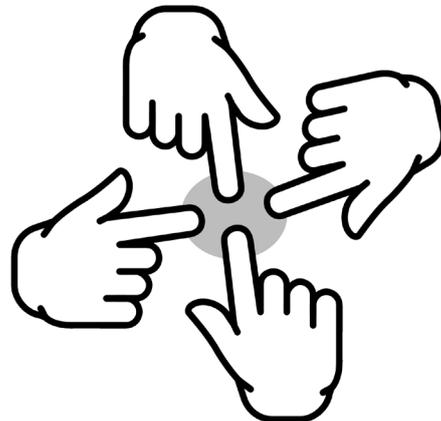
4. Dovete aggiungere della musica



5. Oggetto sempre nascosto



6. Oggetto toccato da tutti



Complimenti!

Avete tirato il dado tre volte e ora sapete **COME** dovete fare il vostro spettacolo!

Facciamo un esempio: avete tirato il dado e avete ottenuto **(6)**, **(3)** e **(1)**.

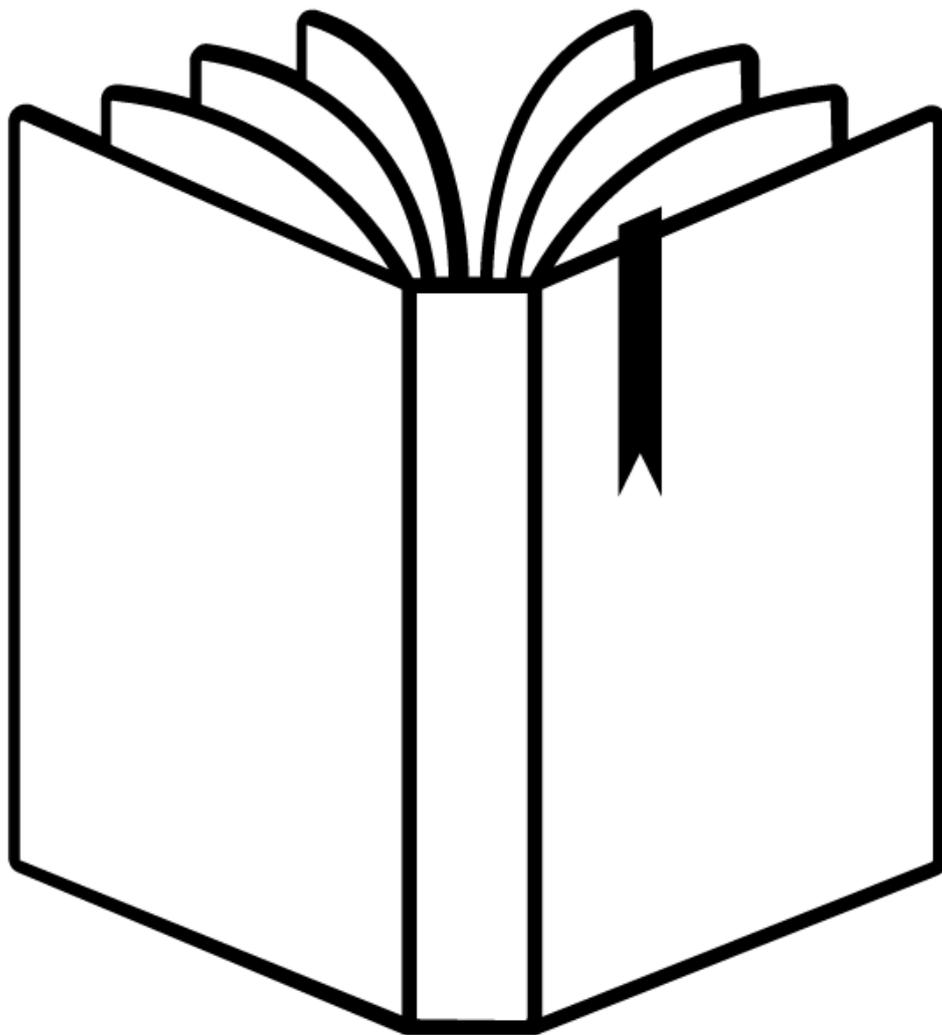
In questo caso dovrete fare uno spettacolo a occhi chiusi, con un oggetto coloratissimo, facendo tutti la stessa cosa.



Ma quale sarà il tema del vostro spettacolo?

Per scoprirlo andate a **pagina 39** e scoprite il vostro **SU COSA**.

4. Storia





Complimenti!

Avete tirato il dado, è uscito **(4)** e siete arrivati alla sezione **Storia**.

Andate alla **pagina 29** e tirate nuovamente il dado. Il numero che uscirà corrisponderà alla **storia** da riscrivere: Cenerentola **(1)**, La Spada nella Roccia **(2)**, Hansel & Gretel **(3)**, Pinocchio **(4)**, I Tre Porcellini **(5)** o Cappuccetto Rosso **(6)**.

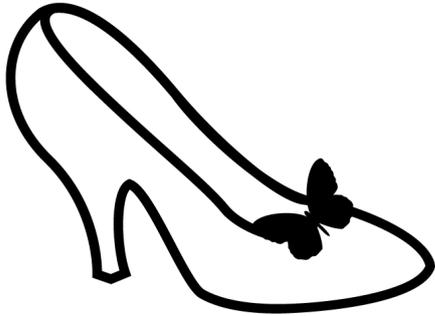
Dopo aver scoperto la storia andate a **pagina 30** e tirate nuovamente il dado. A seconda del numero che uscirà dovrete affrontare un **primo imprevisto**: dovrete riscrivere la storia senza usare la lettera P **(1)**, senza usare la lettera T **(2)**, senza usare la lettera R **(3)**, dovrete cambiare un personaggio **(4)**, aggiungere un personaggio **(5)** o raccontarla in appena 10 parole **(6)**.

Ora che sapete come dovrete riscrivere la vostra storia, andate a pagina 31 e scoprite quale sarà il vostro **secondo imprevisto**. In base al numero che uscirà, sarete costretti a inserire una parola nella vostra nuova fiaba. Se uscirà **(1)** la parola sarà "colosseo", se uscirà **(2)** la parola sarà "occhiali", se uscirà **(3)** la parola sarà "cucchiaino", se uscirà **(4)** la parola sarà "dado", se uscirà **(5)** la parola sarà "macchina", se uscirà **(6)** la parola sarà "sabbia".

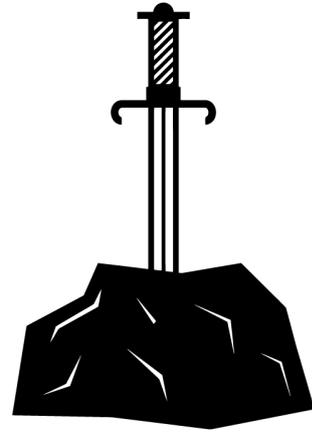
Ora che avete tirato il dado 3 volte, volate a **pagina 32**.

Storia

1. Cenerentola



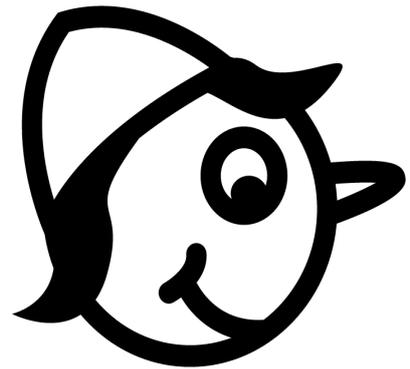
2. La Spada nella Roccia



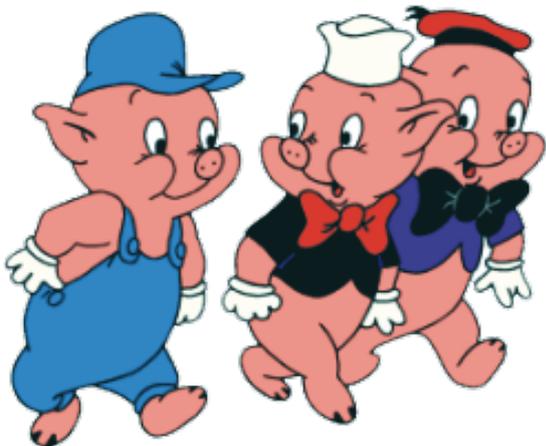
3. Hansel & Gretel



4. Pinocchio



5. I Tre Porcellini



6. Cappuccetto Rosso



Imprevisto 1

1. Non potete usare la lettera P



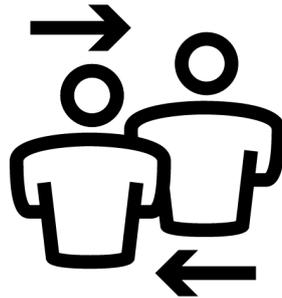
2. Non potete usare la lettera T



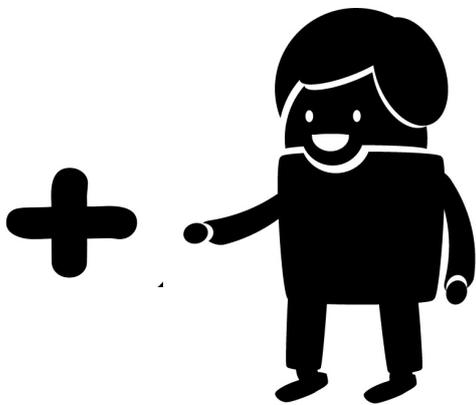
3. Non potete usare la lettera R



4. Dovete cambiare un personaggio



5. Dovete aggiungere un personaggio



6. Dovete usare 10 parole

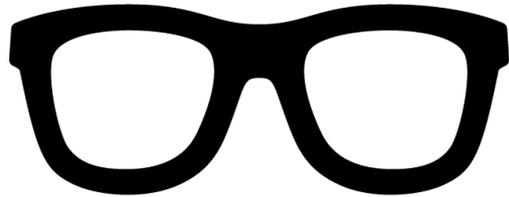


Imprevisto 2

1. La storia deve contenere la parola "Colosseo"



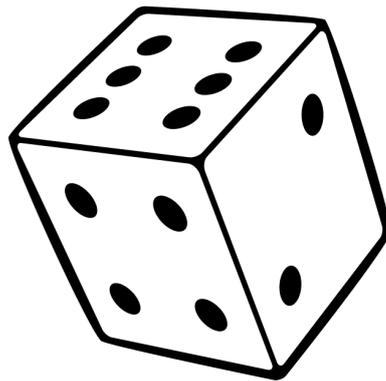
2. La storia deve contenere la parola "occhiali"



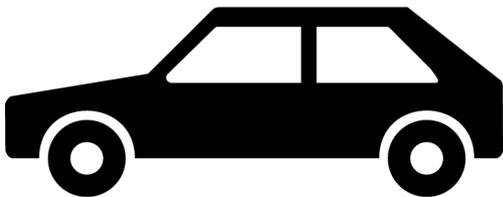
3. La storia deve contenere la parola "cucchiaino"



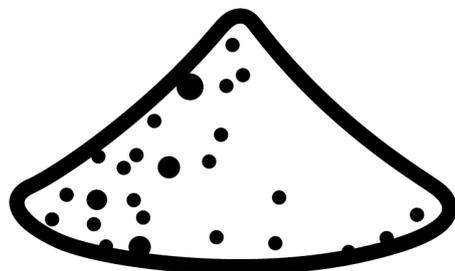
4. La storia deve contenere la parola "dado"



5. La storia deve contenere la parola "macchina"



6. La storia deve contenere la parola "sabbia"

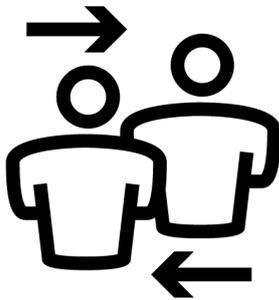
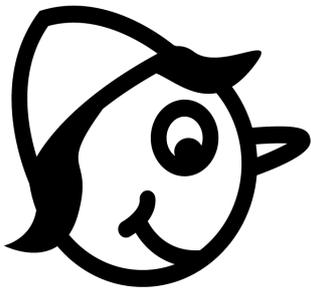


Complimenti!

Avete tirato il dado tre volte e ora sapete **COME** dovete scrivere la vostra storia.

Facciamo un esempio: avete tirato il dado e avete ottenuto **(4), (4) e (2)**.

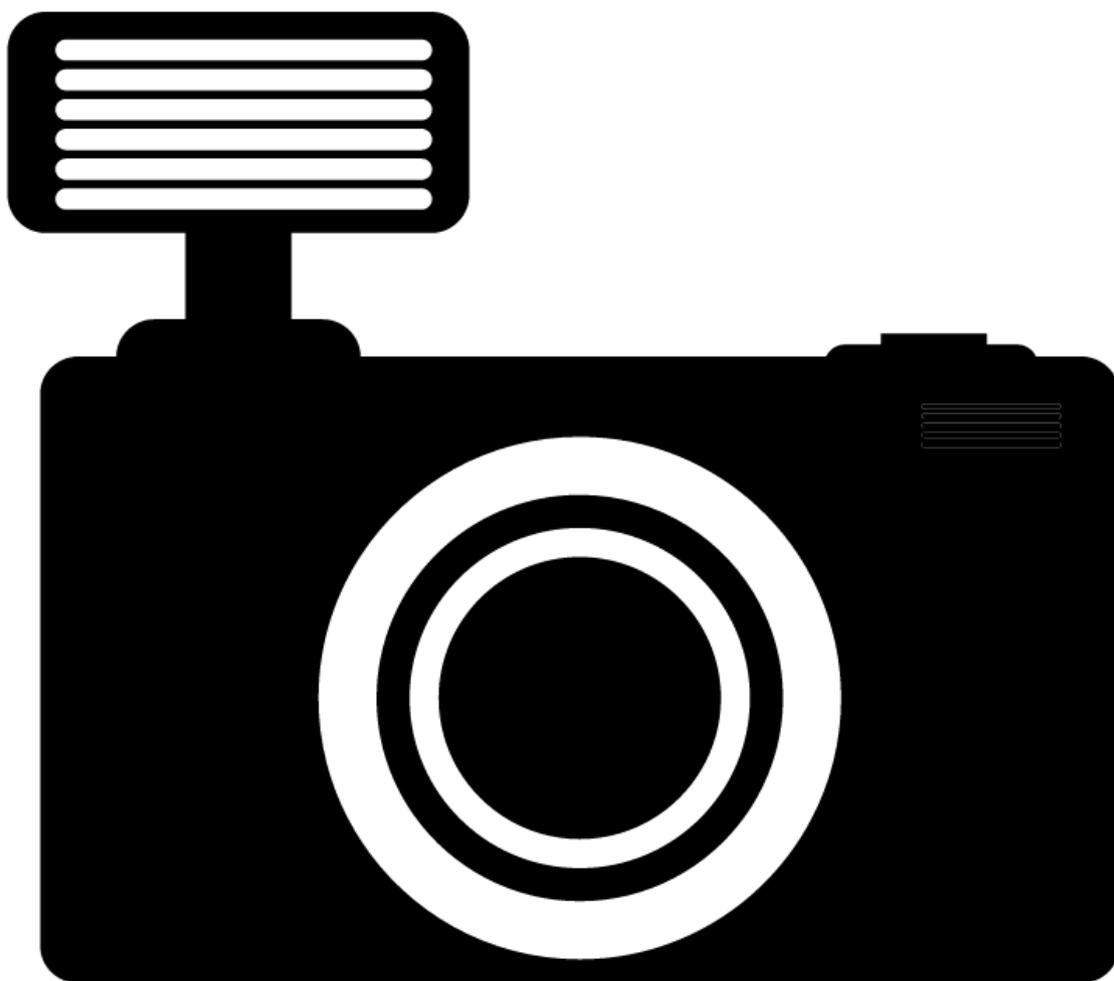
In questo caso dovrete riscrivere la fiaba di Pinocchio, cambiando un personaggio e usando la parola "occhiali".



Ma quale sarà il tema della vostra storia?

Per scoprirlo andate a **pagina 39** e scoprite il vostro **SU COSA**.

5. Fotografia





Complimenti!

Avete tirato il dado, è uscito **(5)** e siete arrivati alla sezione **Fotografia**.

Andate alla **pagina 35** e tirate nuovamente il dado. Il numero che uscirà corrisponderà ai **protagonisti** che dovrete ritrarre in fotografia: due bambini **(1)**, una bambina **(2)**, un bambino **(3)**, due adulti **(4)**, un animale **(5)** o un adulto e un bambino **(6)**. Se andate a pagina , potrete rileggerle tutte.

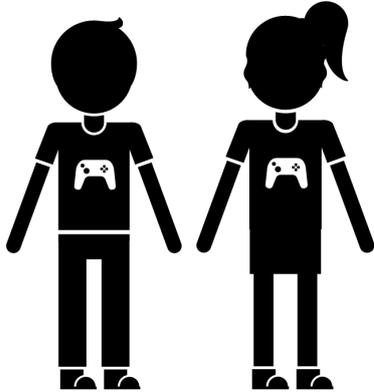
Dopo aver scoperto i vostri protagonisti andate a **pagina 36** e tirate nuovamente il dado. A seconda del numero che uscirà capirete in che **luogo** andrà scattata la foto: in un luogo grande **(1)**, in un luogo piccolo **(2)**, in un luogo luminoso **(3)**, in un luogo buio **(4)**, in un luogo in alto **(5)** o in un luogo in basso **(6)**,

Ora che sapete i personaggi e i luoghi, manca da scoprire un **colore** presente nella vostra foto. Andate a **pagina 37** e in base al numero che uscirà, la vostra foto dovrà contenere: arancione **(1)**, viola **(2)**, azzurro **(3)**, marrone **(4)**, oro **(5)** o argento **(6)**.

Ora che avete tirato il dado 3 volte, volate a **pagina 38**.

Protagonista

1. Due bambini



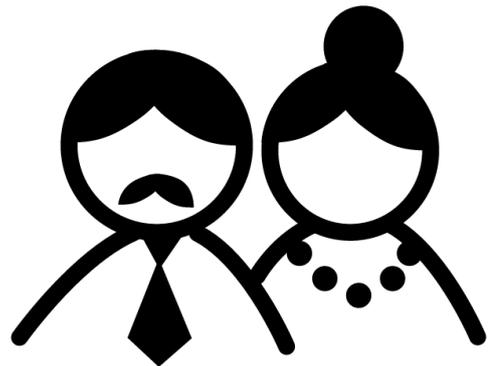
2. Una bambina



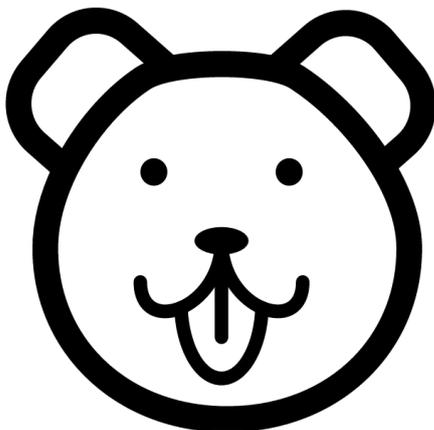
3. Un bambino



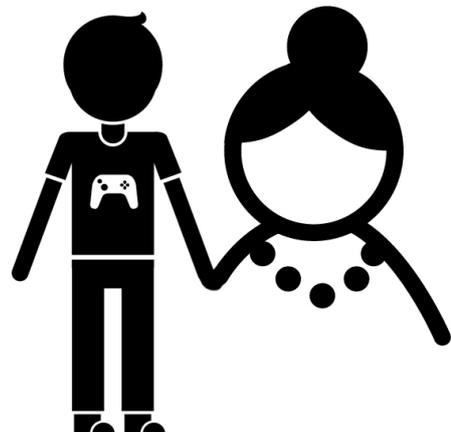
4. Due adulti



5. Un animale



6. Un adulto e un bambino/a



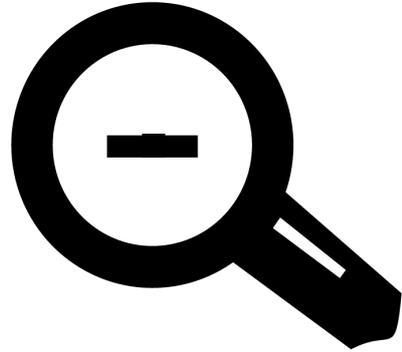


Luogo

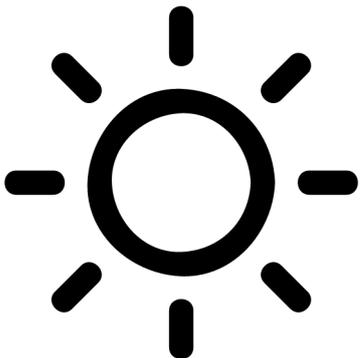
1. Luogo grande



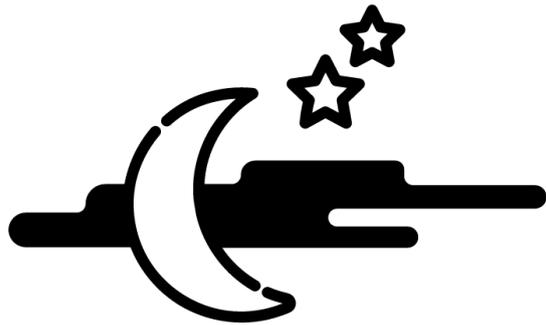
2. Luogo piccolo



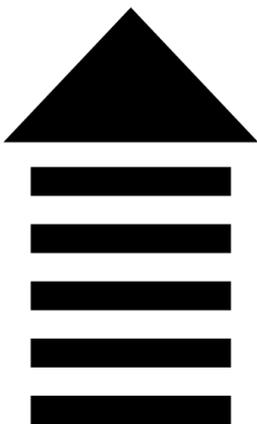
3. Luogo luminoso



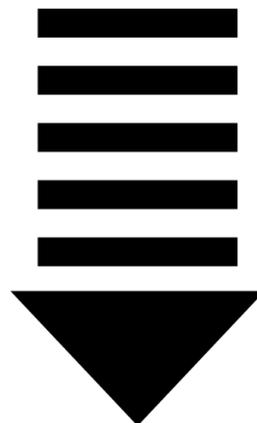
4. Luogo buio



5. Luogo in alto



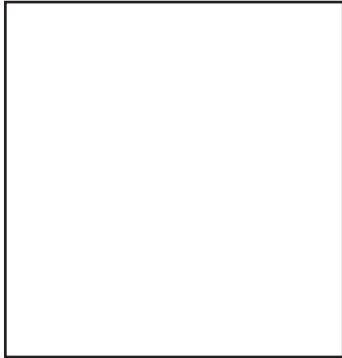
6. Luogo in basso



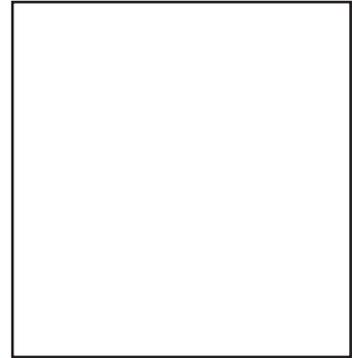


Colori

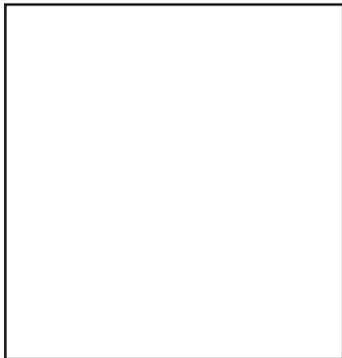
1. Arancione



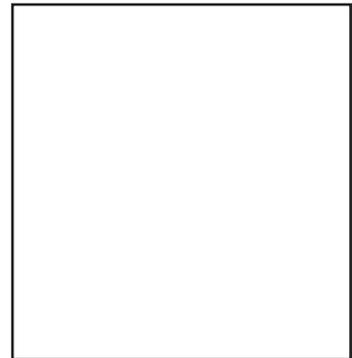
2. Viola



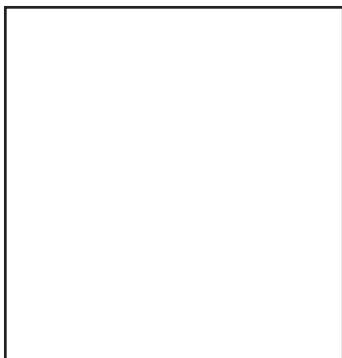
3. Azzurro



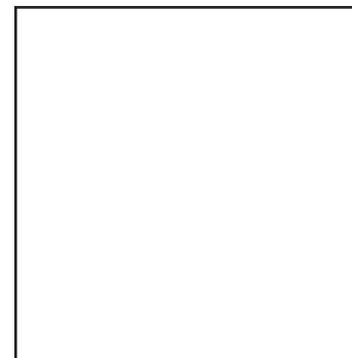
4. Marrone



5. Oro



6. Argento



Complimenti!

Avete tirato il dado tre volte e ora sapete **COME** dovete scattare la vostra fotografia,

Facciamo un esempio: avete tirato il dado e avete ottenuto **(1)**, **(5)** e **(3)**.

In questo caso dovrete scattare una foto a due bambini, in un luogo in alto in cui è presente l'azzurro.



Ma quale sarà il tema della vostra fotografia?

Per scoprirlo andate a **pagina 39** e scoprite il vostro **SU COSA**.



SU COSA?

Avete scoperto che cosa dovete fare?

Ora le cose si fanno più difficili! Siete pronti?

La vostra opera, come ogni opera d'arte, non solo sarà un semplice disegno, collage o fotografia. La vostra opera dovrà anche parlare di qualcosa, essere riguardo a un tema.

Si, direte voi, ma quale tema?

Non vi resta che tirare il dado due o quattro volte, a seconda della difficoltà a cui vorrete giocare.

Il primo tiro vi dirà a che pagina andare:

(1) pag. 40

(2) pag. 41

(3) pag. 42

(4) pag. 43

(5) pag. 44

(6) pag. 45

Il secondo tiro invece vi dirà il vostro tema.

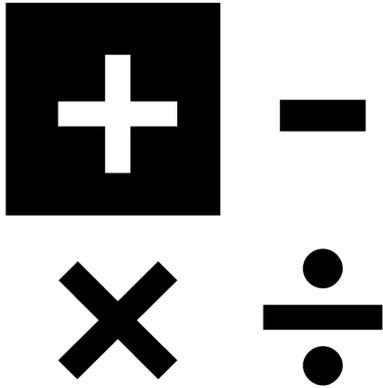
Ad esempio se tirate (2) e poi (4), andrete prima a **pagina 41** e poi scoprirete che il numero (4) indica la paura. La vostra opera dovrà quindi essere sulla paura! Come rappresenterete la paura?

E se volete rendere le cose ancora più difficili tirate il dado ancora due volte e scoprite quale sarà l'altro vostro tema.

Avete finito? Bene, ora volate a **pagina 46** per capire quale sarà il titolo del vostro capolavoro.

SU COSA? Capitolo 1

1. Matematica



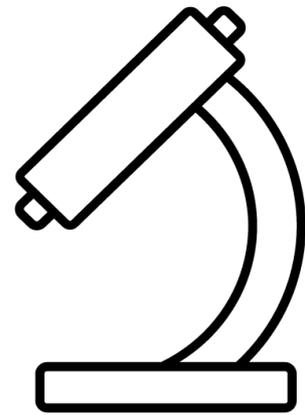
2. Geografia



3. Storia



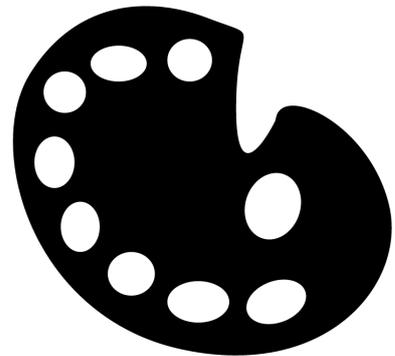
4. Scienze



5. Ginnastica

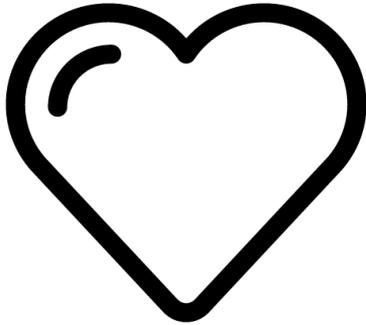


6. Arte



SU COSA? Capitolo 2

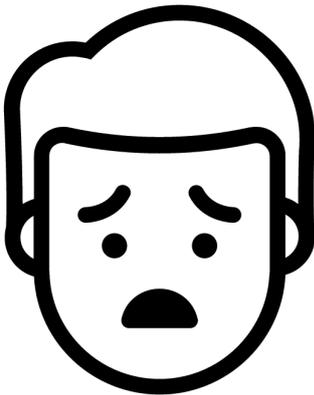
1. Amore



2. Gioia



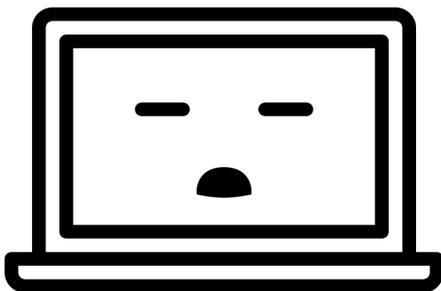
3. Paura



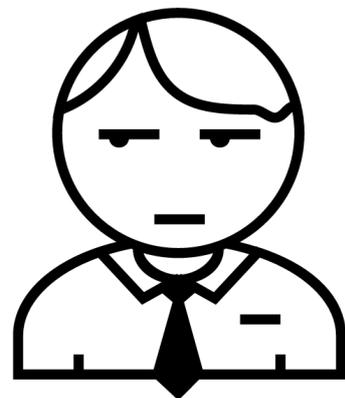
4. Tristezza



5. Noia

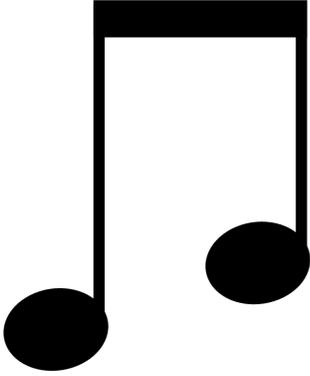


6. Essere arrabbiati

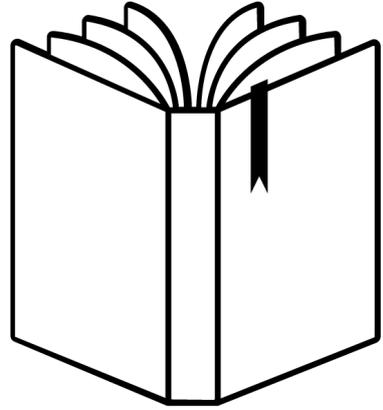


SU COSA? Capitolo 3

1. Musica



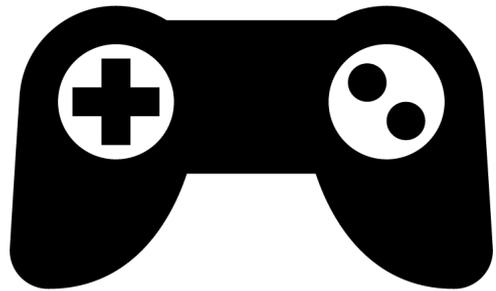
2. Libri



3. Sport



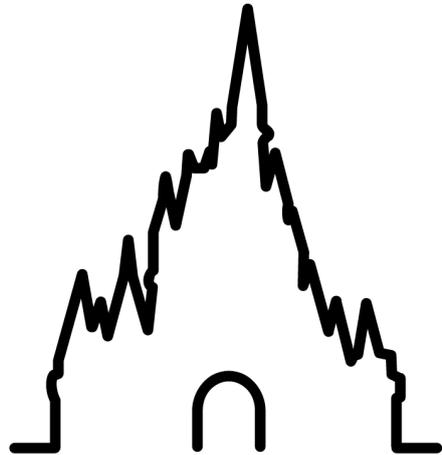
4. Gioco



5. Televisione



6. Fiabe



SU COSA? Capitolo 4

1. Caldo



2. Freddo



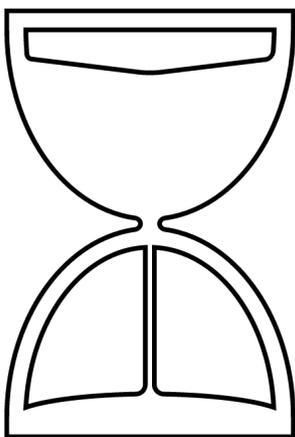
3. Vecchio



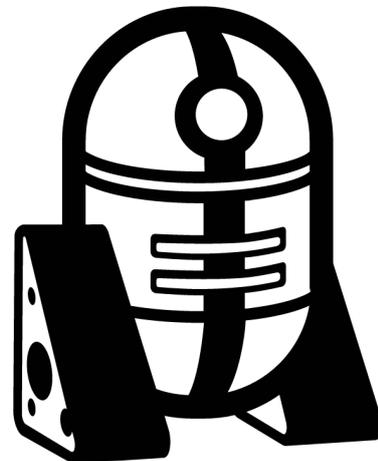
4. Nuovo



5. Passato



6. Futuro

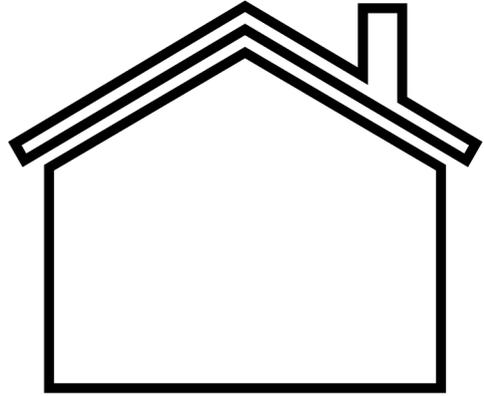


SU COSA? Capitolo 5

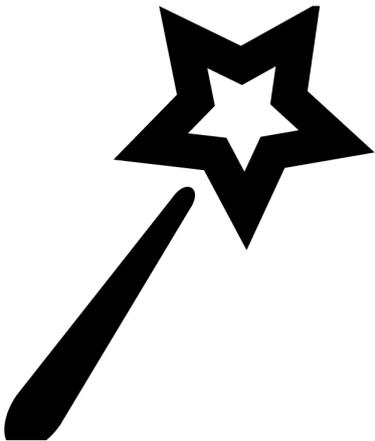
1. Famiglia



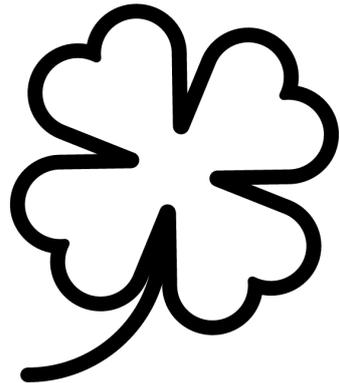
2. Casa



3. Magia



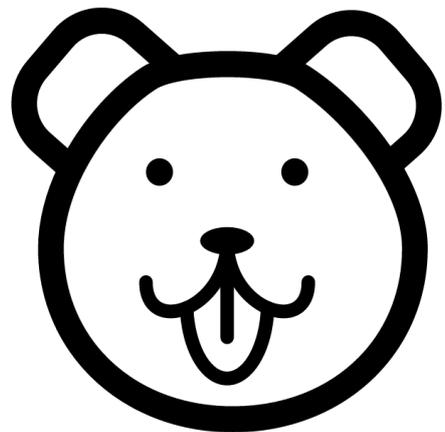
4. Fortuna



5. Amicizia

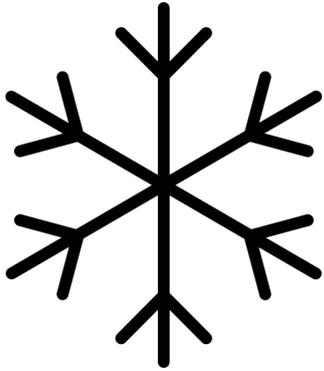


6. Animali

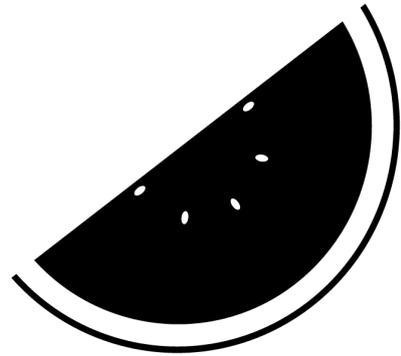


SU COSA? Capitolo 6

1. Inverno



2. Estate



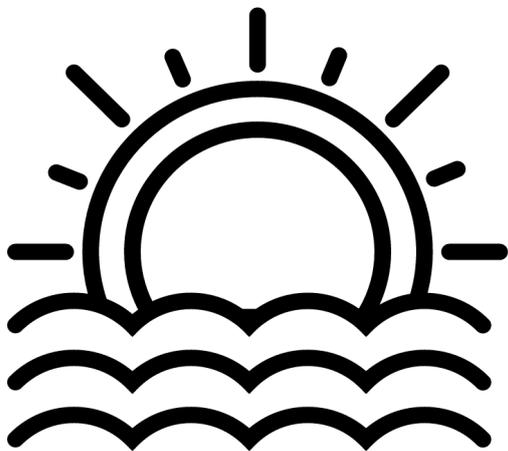
3. Autunno



4. Primavera



5. Mare



6. Montagna





IL TITOLO

Avete scoperto il tema o i temi della vostra opera?

Non vi resta che affrontare l'ultima difficoltà, il titolo!

Anche questa volta dovrete tirare il dado due volte: il primo tiro vi dirà a che pagina andare:

(1) pag. 47

(2) pag. 48

(3) pag. 49

(4) pag. 50

(5) pag. 51

(6) pag. 52

Il secondo tiro invece vi dirà la regola da seguire per comporre il vostro titolo.

Ad esempio se tirate **(6)** e poi **(3)**, andrete prima a **pagina 52** e poi scoprirete che il numero **(3)** indica che il titolo della vostra opera deve contenere una parola di quattro lettere.

Benissimo!

Ora avete tutte le istruzioni necessarie per realizzare la vostra opera d'arte! In bocca al lupo!



IL TITOLO/1

1. Deve contenere il nome di un tuo amico/a.
2. Deve contenere una parola straniera.
3. Deve contenere una parola molto lunga.
4. Deve contenere una parola molto difficile.
5. Deve contenere il nome di una persona nella tua famiglia.
6. Deve contenere il nome di una/o tuo/a maestro/a

1. Deve contenere una parola che inizia con la A.
2. Deve contenere una parola che inizia con la B.
3. Deve contenere una parola che inizia con la C.
4. Deve contenere una parola che inizia con la D.
5. Deve contenere una parola che inizia con la E.
6. Deve contenere una parola che inizia con la F.



IL TITOLO/3

1. Deve contenere una parola che finisce con la A.
2. Deve contenere una parola che finisce con la E.
3. Deve contenere una parola che finisce con la I.
4. Deve contenere una parola che finisce con la O.
5. Deve contenere una parola che contiene una doppia.
6. Deve contenere una parola inventata.



IL TITOLO/4

1. Deve contenere una parola di due lettere.
2. Deve contenere una parola di tre lettere.
3. Deve contenere una parola di quattro lettere.
4. Deve contenere una parola di cinque lettere.
5. Deve contenere una parola di sei lettere.
6. Deve contenere una parola di sette lettere.



IL TITOLO/5

1. Deve contenere un numero.
2. Deve contenere un ?
3. Deve contenere un !
4. Deve contenere un numero.
5. Deve contenere più consonanti che vocali.
6. Deve contenere più vocali che consonanti.

1. Deve essere composto da 1 parola.
2. Deve essere composto da 2 parole.
3. Deve essere composto da 3 parole.
4. Deve essere composto da 4 parole.
5. Deve essere composto da 5 parole.
6. Deve essere composto da 6 parole.